



Hafenmanöver

Experience – Workshop

E-WS-Sail

proudly presented by



Inhalt



- Grundlegendes
- Anlegen
- Ablegen
- Ankern

➤ Grundlegendes



Manöver auf engem Raum

- Eine verantwortliche Person an Bord
- Vorbereitung
 - Des Bootes
 - Der Crew
- Durchführung
 - Am bestmöglichen Platz
 - Sicher
 - Mit der richtigen Geschwindigkeit
 - Mit dem adäquaten Manöver
 - Abhängig von
 - den äußeren Kräften
 - der Bauart des Bootes

Die äußeren Kräfte



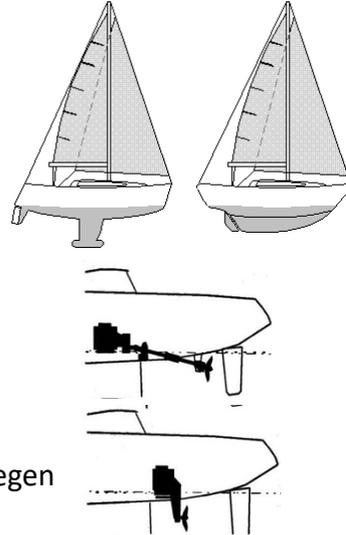
- Wind
 - Richtung
 - Abländig
 - Aufländig
 - Stärke
- Strom
 - Richtung
 - Stärke
- Wahrnehmbarer Strom schlägt Wind



Das Boot



- Rumpfform
 - Tiefkiel
 - Seitenwindanfällig
 - Gut achteraus manövrierbar
 - Langkiel
 - Wenig seitenwindanfällig
 - Schlecht achteraus manövrierbar
- Radeffekt
 - Wellenantrieb – stark
 - Sailandrive – schwach
 - Bei Übernahme: Retourgang einlegen



Sicherheit bei Manövern



- Jeder kennt das Manöver und seine Position
 - Sicherheitseinweisung
 - Manövereinweisung
 - Wer nichts zu tun hat, macht sich klein
- Nichts erzwingen
 - Mehrere Tonnen Boot sind immer stärker als Du
 - Vorsicht bei
 - Leinen
 - Rumpf/Pier
- Vor dem eigentlichen Manöver muss Klarheit über die äußeren Kräfte herrschen

Sicherheit



- Alle Manöver laufen ruhig und geordnet ab
 - ohne laufen, schreien, ...
 - Crew ist vorbereitet
 - Alle wissen, was zu tun ist
 - Boot ist vorbereitet
 - Deck und Rigg klar, insbesondere Luken zu!
 - Maschine läuft
 - Antrieb checked
 - Leinen klar
 - Fender bereit

Ausrüstung zum An/Ablegen



- Bootshaken



- Fender



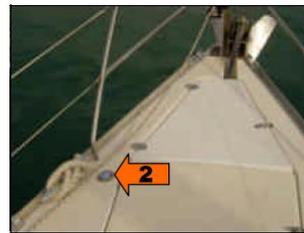
Ausrüstung zum An/Ablegen



- Festmacher



- Belegklampe



➤ Anlegen



- Längsseits
- Heck zur Pier



Manöver – Anlegen

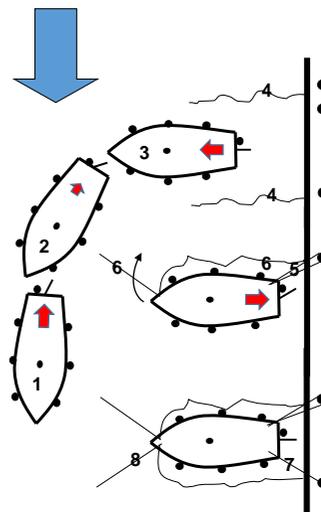
- Rollen festlegen:
 - 1 x Rudergänger
 - 1 x luvseitige Heckleine
 - 1 x „Springer“
 - 1 x Muring / Buganker
 - 1 x „Absetzer“ mit Kugelfender
- „Klar zum anlegen“
 - Segel, Rigg klariert
 - Motor läuft, Antrieb checken
 - Fender ausbringen (Webeleinstek an der Reling)
 - Festmacherleinen bereitlegen
 - Klarmachen zum absetzen (Kugelfender, Bootshaken bereitlegen)



Manöver – Anlegen an Muring, Heck zur Pier



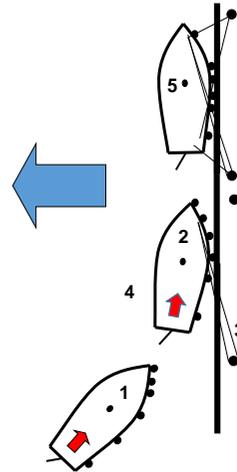
- „Klar zum Anlegen“
 - Boot klar, Mannschaft klar („Klar bei ...“)
 - Gegenan achteraus in den Liegeplatz (1 – 3), Achtung auf Leinen im Wasser (4)
- „Luvleine über“
 - „Springer“ an Land übersteigen (ggf.) und Luvseitige Heckleine (5) übergeben (Helfer an Land / Springer), (auf Slip) belegen.
 - „Heckleine fest“
- „Eindampfen“
 - Maschine voraus Gas geben, bis Bug nach Luv stabilisiert. Ruder kontrolliert Position des Hecks
 - ACHTUNG AUF LEINEN IM WASSER!
- „Luvmuring belegen“ (6)
 - Luvmuring (6) übernehmen (von Helfer an Land, ggf. Bootshaken verwenden) und am Bug belegen
 - „Muring fest“
- „Leeleinen belegen“
 - Leeleinen (7) (8) belegen
 - Dabei: Abstand einstellen
 - Maschine aus



Manöver – Anlegen längsseits (1) Eindampfen in die Vorspring



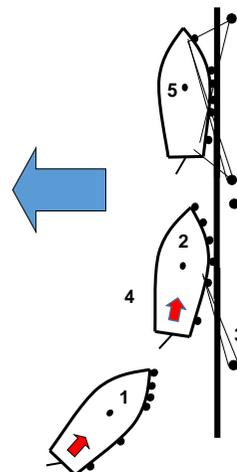
- „Klar zum Anlegen“
 - Boot klar, Mannschaft klar („Klar bei ...“)
 - Gegenan voraus in ca. 45° in den Liegeplatz (1 – 2), Achtung auf Gegenstände im Wasser
- „Aufstoppen, Vorspring über“
 - Wenn Boot steht: Vorspring (3) über
 - „Vorspring ist fest“
- „Ruder hart ablandig, eindampfen“
 - Ruder hart weg vom Land, voraus eindampfen (4)
- „Vorleine, Achterleine, Achterspring über“
 - Leinen über (5)
 - „...Leine fest“
- „Maschine aus“
 - Fender kontrollieren



Manöver – Anlegen längsseits (1a) Eindampfen in die Vorspring



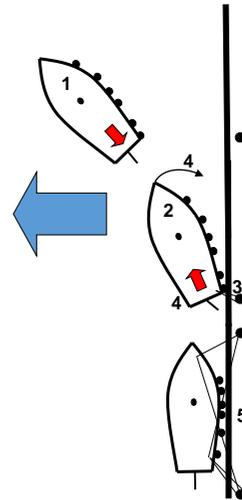
- „Klar zum Anlegen“
 - Boot klar, Mannschaft klar („Klar bei ...“)
 - Gegenan voraus in ca. 45° in den Liegeplatz (1 – 2), Achtung auf Gegenstände im Wasser
- „Aufstoppen, Vorspring über“
 - Wenn Boot steht: Vorspring (3) über
 - „Vorspring ist fest“
- „Ruder hart ablandig, eindampfen“
 - Ruder hart weg vom Land, voraus eindampfen (4)
- „Vorleine, Achterleine, Achterspring über“
 - Leinen über (5)
 - „...Leine fest“
- „Maschine aus“
 - Fender kontrollieren



Manöver – Anlegen längsseits (2) Eindampfen in die Achterleine



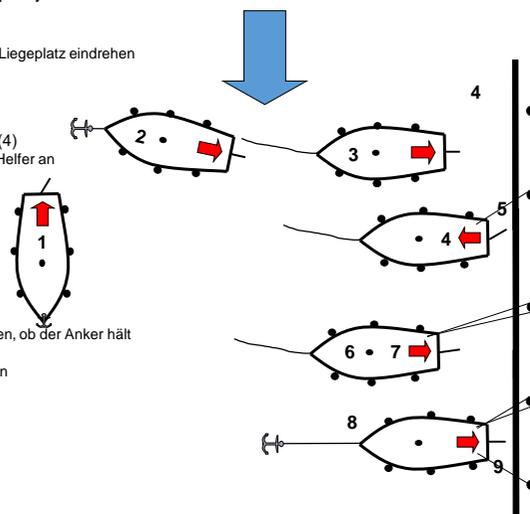
- „Klar zum Anlegen“
 - Boot klar, Mannschaft klar („Klar bei ...“)
 - Gegenan achteraus in ca. 45° in den Liegeplatz (1 – 2), Achtung auf Gegenstände im Wasser
- „Aufstoppen, Achterleine über“
 - Wenn Boot steht: Achterleine (3) über
 - „Vorsprung ist fest“
- „Ruder hart aufländig, eindampfen“
 - Ruder hart zum Land, voraus eindampfen (4)
- „Vorleine, Achterleine, Achterspring über“
 - Leinen über (5)
 - „...Leine fest“
- „Maschine aus“
 - Fender kontrollieren
 - Leinen kontrollieren



Manöver – Anlegen vor Buganker, Heck zur Pier (1)



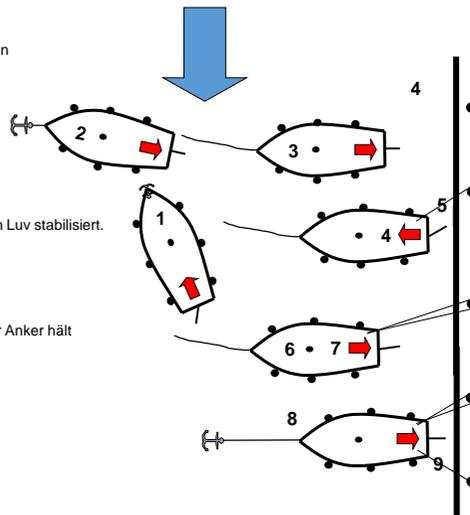
- „Klar bei Anker“ (1)
 - Gegen den Wind achteraus, vor dem Liegeplatz eindrehen
- „Anker fallen“
 - Vor dem Liegeplatz, Anker fallen (2)
 - Achteraus in den Liegeplatz (2 – 3), dabei Ankerkette stecken
- „Aufstoppen, Luvleine über, Anker stop“ (4)
 - Luvseitige Heckleine (5) übergeben (Helfer an Land / Springer), auf Slip belegen.
 - „Luvleine fest“
- „Eindampfen“
 - Maschine voraus und Gas geben, bis Bug nach Luv stabilisiert.
- „Heckleine fieren, Anker anholen“
 - Heckleine fieren
 - Ankerkette (6) anholen bis Kette steif
- „Anker einfahren (7)“
 - Maschine achteraus (7) und überprüfen, ob der Anker hält
- „Ankerkette stecken“ (8)
 - Ankerkette stecken, Abstand einstellen
- „Leinen belegen“
 - Leeleine (9) ausbringen & belegen
 - Zugentlastung Ankerwisch
 - „Leinen fest“
 - Maschine aus, Achterspring, ...



Manöver – Anlegen vor Buganker, Heck zur Pier (2)



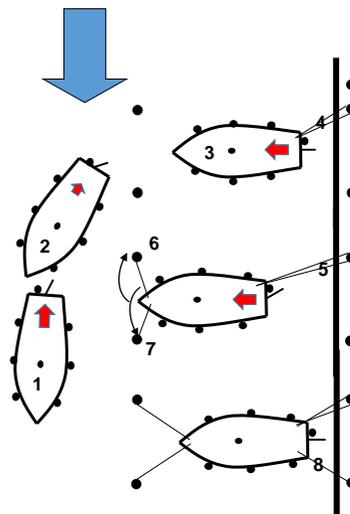
- „Klar bei Anker“ (1)
 - Vor dem Liegeplatz aufkommen, Anker klarieren
- „Maschine zurück ... Anker fallen“
 - Bei Fahrt achteraus, Anker fallen (2)
 - Achteraus in den Liegeplatz (2 – 3), dabei Ankerkette fieren
- „Aufstoppen, Luvleine über, Anker stop“ (4)
 - Luvseitige Heckleine (5) übergeben (Helfer an Land / Springer), auf Slip belegen.
 - „Luvleine fest“
- „Eindampfen“
 - Maschine voraus und Gas geben, bis Bug nach Luv stabilisiert. Ruder kontrolliert Position des Hecks
- „Heckleine fieren, Anker anholen“
 - Heckleine fieren
 - Ankerkette (6) anholen bis Kette steif
- „Anker einfahren (7)“
 - Maschine achteraus (7) und überprüfen, ob der Anker hält
- „Ankerkette stecken“ (8)
 - Ankerkette stecken, Abstand einstellen
- „Leinen belegen“
 - Leeleine (9) ausbringen & belegen
 - Zugentlastung Ankerwisch
 - „Leinen fest“
 - Maschine aus, Achterspring, ...



Manöver – Anlegen mit Dalben, Heck zur Pier



- „Klar zum Anlegen“
 - Boot klar, Mannschaft klar („Klar bei ...“)
 - Gegenan achteraus in den Liegeplatz (1 – 3)
 - (Dabei ggf. die Vorleinen über die Dalben legen)
- „Luvleine über“
 - „Springer“ an Land übersteigen (ggf.) und Luvseitige Heckleine (4) übergeben (Helfer an Land / Springer), (auf Slip) belegen.
 - „Heckleine fest“
- „Eindampfen“
 - Maschine voraus Gas geben, bis Bug nach Luv stabilisiert. Ruder kontrolliert Position des Hecks
- „Heckleine fieren“
 - Heckleine fieren, bis Bug am Dalben
- „Luvleine über“ (6)
 - Luv-Vorleine (6) am Dalben festmachen, ggf. auf Slip fieren, bis Bug am Lee-Dalben
- „Leeleine über“ (7)
 - Lee-Vorleine (7) am Dalben festmachen.
- „Vorleinen fieren, Heckleinen anholen“
 - Leeleinen (7) (8) belegen
 - Dabei: Abstand einstellen
 - Maschine aus



➤ Ablegen



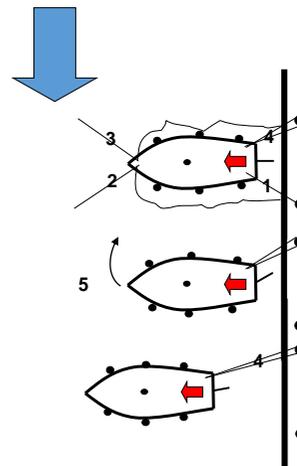
- Vor dem Ablegen:
 - Schiff ist klar zum Ablegen
 - Alles verstaut
 - Luken dicht
 - Seeventile zu und checked
 - Gashahn zu
- Nach dem Ablegen:
 - „Klar Schiff“
 - Fender einholen und verstauen
 - Festmacherleinen klarieren und verstauen



Manöver – Ablegen von Muring



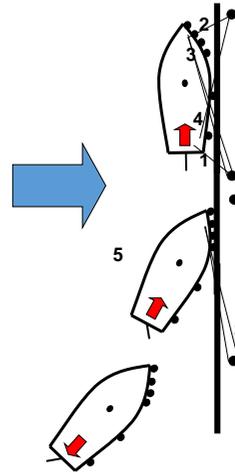
- „Klar zum Ablegen“
 - Maschine läuft
 - Vorwärts einkuppeln
 - Leinen besetzt und klariert
 - Heckleinen auf slip (4) legen
 - „Klar bei ...“
- „Leeleinen los“
 - Heckleine in Lee los (1)
 - Leemuring los (2)
- „eindampfen“
 - Gas geben bis Luvmuring (3) lose kommt; ggf. Ruder nach Luv für Heckposition
- „Luvmuring los“ (5)
 - Luvmuring (3) loswerfen (weg vom Boot!)
- „Heckleine fieren“
 - Heckleine (4) fieren und einholen
- „Heckleine los“
 - Heckleine (4) loswerfen und einholen



Manöver – Ablegen längsseits (1) Eindampfen in die Vor-Spring



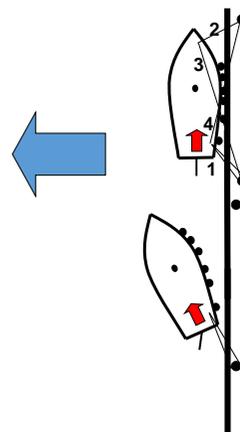
- „Klar zum Ablegen“
 - Maschine läuft (seit min. 5 Min.)
 - Vorspring auf slip (3)
 - einkuppeln
 - Leinen besetzt und klariert
 - Bug, Vorschiff gut abfendern
 - „Klar bei ...“
- „Vorleine, Heckleine, Achterspring los“
 - Vorleine (2), Heckleine (1), Achterspring (4) loswerfen
 - „Vorleine / ...spring ist los“
- „Ruder hart aufländig, eindampfen“
 - Ruder hart zum Land, Gas voraus
- „Ruder mittschiffs“
 - Drehung stoppt, Lage peilen
- „Ruder hart Bb, volle Kraft zurück, Vorspring los“
 - Ruder hart ablandig, volle Kraft zurück
 - Vorspring (3) loswerfen und einholen
 - Achtung auf Bug (Abfendern!)



Manöver – Ablegen längsseits (2)



- „Klar zum Ablegen“
 - Maschine läuft
 - Gang eingelegt
 - Leinen besetzt und klariert
 - Heckleine (1) auf Slip
 - „Klar bei ...“
- „Vorleine, Vorspring, Achterspring los“
 - Vorleine (2), Vorspring (3), Achterspring (4) loswerfen
 - „...leine / ...spring ist los“
 - WARTEN
 - Bei genügend Abstand: Lage peilen, und ggf.
- „Heckleine los“
 - Heckleine (1) loswerfen
- „Ruder mittschiffs, kleine Fahrt voraus“
 - Ruder vom Land weg und kleine Fahrt voraus
 - Achtung auf Ruderlage (Heck!)



Manöver – Ankern



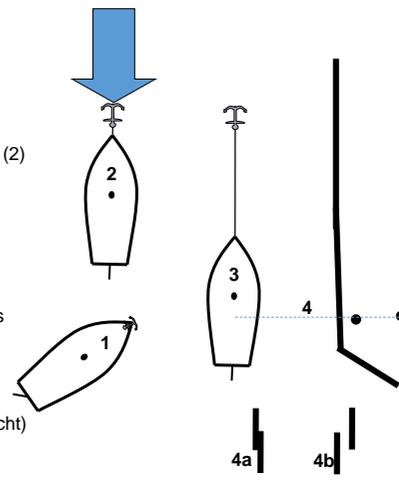
- „Klar zum ankern“
 - Maschine läuft
 - Ankerwisch ein
 - Ankergeschirr klarieren
 - Anker gängig machen, Sperren entfernen
 - Anker anhängen
- Ankerplatz festlegen
 - Tiefe loten
 - Schwojkeis abfahren
- Rollen festlegen:
 - 1 x Vorschiff - Anker
 - 1 x „Verbinder“ - Verbindung Vorschiff-Cockpit
 - 1 x Rudergänger



Manöver – Ankern



- „Klar bei Anker“ (1)
 - Ankerplatz gegen den Wind/Strom anlaufen
 - „Anker ist klar“
- „n Meter, Anker fallen“
 - Bei Stillstand oder Fahrt achteraus, Anker fallen (2)
 - „n“ Meter Ankerkette stecken (3)
(„n“ = WT * 5)
 - Wenn Bug wieder zum Anker zeigt:
- „Maschine Achteraus, Anker einfahren“
 - Anker „einfahren“ und Halt prüfen
 - Ankerkette muss stramm kommen und dann das Boot wieder nach vor ziehen
- „Ankerpeilung“ (4)
 - Seitenpeilung über 2 feste Objekte
 - Position (4a) darf sich nicht ändern (4b ist schlecht)
 - Maschine aus



Q & A



- Danke
- Fragen
- Feedback

www.nautika.at